Cuadro de conceptos JavaScript: Eventos y Funciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Elemento / Acción | ¿Para qué se usa? | Ejemplo de código | Resultado / Nota |
| addEventListener | Escucha eventos del usuario | element.addEventListener('click', funcion); | Ejecuta la función al hacer click |
| onclick | Método directo para capturar un clic | <button onclick='saludar()'> | Llama a la función saludar |
| oninput / onchange | Detecta cambios en inputs | input.addEventListener('input', actualizar); | Actualiza cada vez que se escribe |
| function | Declara una función | function sumar(a, b) { return a + b; } | Devuelve la suma de a + b |
| arrow function | Sintaxis moderna de función | const saludar = () => { alert('Hola'); } | Función más corta y clara |
| return | Devuelve un valor desde la función | return resultado; | Lo que vuelve al llamarse |
| arguments | Valores que recibe la función | function saludar(nombre) { ... } | nombre es el argumento |
| console.log | Muestra info en consola | console.log('probando') | Imprime 'probando' en consola |
| preventDefault | Evita el comportamiento por defecto | event.preventDefault(); | Evita que un form se recargue |
| this | Referencia al elemento que llamó | this.style.color = 'red'; | Cambia color del elemento clickeado |